

# Segurgame

## El juego de preguntas y respuestas del Seguro



Con ilustraciones antiguas de la historia del Seguro

-  Teoría básica aseguradora
-  Ramos/productos de seguro
-  Historia del Seguro
-  Sobre el Sector Asegurador
-  Financiero / Actuarial

**El REGALO CORPORATIVO** más original y exclusivo para profesionales del Seguro.

Segurgame, el instrumento perfecto de educación aseguradora

Con la garantía de



## Segurgame

“El más original y exclusivo REGALO CORPORATIVO para **PROFESIONALES del Seguro**”



“Segurgame” es el Juego de Preguntas y Respuestas del Seguro, que permite aprender y descubrir de una manera divertida, educativa y sencilla los aspectos más importantes del Seguro.

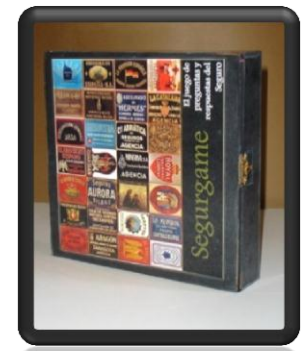
Además, “Segurgame” sirve como **complemento formativo PARA PROFESIONALES** de todos los niveles, puestos, funciones y actividades del sector asegurador. Pero además, permite :

- ✓ Acercar el mundo del Seguro a la sociedad, clientes y asegurados, de una manera divertida, dinámica y participativa.
- ✓ Mejorar la educación financiera en tema de Seguros en Universidades y Colegios.

SEGURGAME sirve también para dinamizar de una forma original los programas formativos en Seguros (Grupos A, B y C), tanto en formación inicial como formación continua obligatoria de los empleados y mediadores, pues las preguntas de la parte teórica son del programa oficial contenido en la Resolución de la DGSFP.



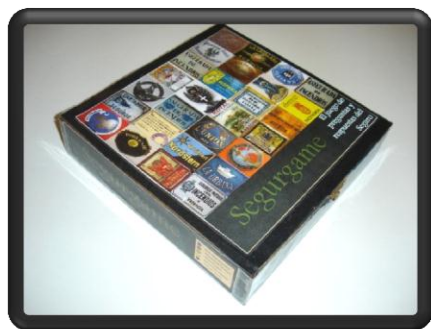
**Segurgame**  
se presenta con ilustraciones antiguas  
relacionadas con el mundo del seguro  
y siguiendo la modalidad de juego  
educativo.



- ✓ Es un práctico, original y útil REGALO CORPORATIVO para cualquier profesional del seguro así como a los alumnos de los programas de seguros (Grupos A, B y C)
- ✓ Es perfectamente adaptable a realizar también versiones latinoamericanas.
- ✓ Posibilidad de descargar por internet las posibles modificaciones de las tarjetas de preguntas por adaptaciones legales (Todas las tarjetas tienen una Ref<sup>a</sup> numérica para facilitar su identificación y sustitución)
- ✓ Permite fomentar competiciones on-line por equipos (Sucursales, Territoriales...) o individuales con regalos, premios...
- ✓ Es un bonito y original obsequio en las CONVENCIONES, REUNIONES, CONGRESOS...que realicen las aseguradoras con sus empleados y mediadores.

## Una presentación de lujo

SEGURGAME, tiene una presentación de lujo en caja de 2,5 mm de tamaño 25 cm x 21 cm x 4 cm con tapa de 21 x 4 cm con cierre de velcro.



Lleva impreso todo el exterior de la caja a todo color con ilustraciones de placas de seguros antiguas y en el interior iría impresa la parte que se ve al abrir.



Posibilidad de realizar una **“Edición Personalizada”** con el logotipo e imagen corporativa de la Aseguradora en el **exterior** y el **interior** de la caja del juego.



(Ejemplo Ilustrativo)

(Ejemplo ilustrativo para IMAF)

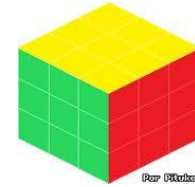
# Los elementos del juego



Reloj de arena para medir el tiempo permitido en las respuestas



Un solo dado numérico



“Dado de Pruebas”  
Un dado con cada cara de un color (Azul, Rojo, Verde, Amarillo, Morado y Blanco)

# Las fichas de los jugadores



Simboliza el Seguro de Autos



Simboliza el Seguro de Motos



Simboliza el Seguro de Salud



Simboliza el Seguro de Ahorro



Simboliza el Seguro de Incendios



Simboliza el Seguro de Hogar



Simboliza el Seguro de Vida



Fichas en Cartulina grafica de 350 gramos, a 2/0 tintas

# Las Tarjetas del Juego

## “Tarjeta de Preguntas”

100 Unidades

(cara exterior)



(cara interior)



CINCO BLOQUES DE PREGUNTAS


**Un total de 500 preguntas**


(Permanentemente actualizadas a la legislación vigente en materia aseguradora en cada momento)


6.5 x 9.5 cm impreso a 4/4 tintas en cartulina de 250 gramos


## EJEMPLOS


### tarjetas de preguntas

 Un pianista sufre un accidente y le amputan un dedo de una mano; ¿Cómo se considerará esta situación especial a efectos del seguro? **Incapacidad Permanente**

 ¿Cómo se denomina coloquialmente a los Seguros de capital para el caso de supervivencia?: **Seguros de "Vida-Ahorro"**


 ¿En qué ciudad europea nació el Sindicato Lloyd's?  
**En Londres**


 ¿Qué Institución se ocupa de la liquidación de las Entidades Aseguradoras y de los procedimientos de suspensión de pagos y quiebra de las mismas? **El Consorcio de Compensación de Seguros.**


 ¿En qué producto asegurador el tomador puede invertir el capital en unas cestas de fondos de inversión y no tributa por los cambios que haga entre ellas hasta que rescate todo o parte del producto? **Unit Linked**





Parte delantera

 ¿Qué regla se aplicará en la valoración de la indemnización en caso de ocurrir un siniestro estando en Infraseguro?  
**La Regla Proporcional**

 En los Seguros de Asistencia Sanitaria, ¿cómo se denomina el periodo inicial de la póliza en el que se establece que el asegurado no tiene derecho a determinadas prestaciones?  
**Periodo de Carencia.**

 ¿Qué acontecimiento provocó la creación del seguro de incendios y de daños? **El incendio que arrasó la ciudad de Londres en siglo XVII**

 ¿Cómo se denomina la Oficina Española de Aseguradores de Automóviles, asociación sin ánimo de lucro participada por las entidades aseguradoras del ramo del Seguro de Automóvil y por el CCS? **OFESAUTO**

 ¿Qué cantidad tiene cubierta y por tanto garantizada en España los clientes por el FONDO DE GARANTÍA DE DEPÓSITOS actualmente en caso de quiebra e insolvencia de su Banco?  
**100.000 Euros por titular**

# Las Tarjetas del Juego

## “Tarjeta de Siniestros”

15 Unidades

La tarjeta de Siniestros penaliza a al jugador al que le toca **RETROCEDIENDO DOS CASILLAS** y **PERDIENDO EL TURNO**.

(cara exterior)



(cara interior)



Únicamente se puede evitar su efecto si se tiene una tarjeta **“ASEGURADA DE INCENDIOS”**.

# Las Tarjetas del Juego

## “Tarjeta Salvavidas”

10 Unidades

La tarjeta “ASEGURADA DE INCENDIOS” es un salvavidas para evitar los efectos de una tarjeta de Siniestros.

(cara exterior)



(cara interior)



Únicamente se puede tener una, de manera que si el jugador que aún conserve en su poder una sin haberla utilizado, y le toca una segunda, no podrá cogerla y deberá volver a introducirla en la baraja.

6.5 x 9.5 cm impreso a 4/4 tintas en cartulina de 250 gramos

## El Tablero

El tablero de SEGURGAME es de tamaño 36 x 36 cm en cartón contracolado de 2,5mm con ilustraciones a todo color y plegado en 4 partes.



El Tablero está formado por **54 casillas** con **ilustraciones** de las principales placas e insignias antiguas típicas y propias de la historia del seguro.

En las Ediciones Personalizadas, la casillas de “Salida y Llegada”, así como las casillas “comodines” serán el logo o imagen Corporativa de la aseguradora.

# Cómo se juega a “Segurgame”

Segurgame

- ❑ **De 2 a 6 jugadores** (Individuales o equipos). Cada jugador/equipo elegirá la ficha representativa del ramos del seguros con la que desee jugar: **Autos, Motos, Hogar, Salud, Vida, Ahorro o Incendios**.
- ❑ Lo primero se juntan y mezclan los tres tipos de tarjetas (Tarjetas de preguntas, tarjetas de Siniestros y tarjetas salvavidas). Una vez barajado, el mazo se coloca con el logo de Segurgame hacia arriba.
- ❑ Quién saque la numeración más alta con el dado, será quién comience el juego. En caso de haber más de 2 jugadores, el turno será en el sentido de las agujas del reloj.
- ❑ Todas las fichas de los jugadores se colocan para empezar en la casilla inicial (Esquina izquierda superior).- **Casilla personalizada con el logo e imagen corporativa en Ediciones personalizadas**.
- ❑ Se avanza por el tablero en la dirección del laberinto creado a través de las **66 casillas**. El jugador que tiene el turno avanzará el número de casillas equivalente al que obtenga a tirar el dado numérico.
- ❑ Una vez se haya avanzado la ficha las casillas correspondientes, el mismo jugador cogerá la carta que se encuentre en la parte superior de la baraja y, sin verla, se la entregará al jugador que tenga siguiente turno. Si la tarjeta es de preguntas, entonces lanzará el “**Dado de Pruebas**”. El jugador deberá responder a la pregunta que coincida con el color que le haya salido en el “dado de pruebas”. **Para ello dispondrá de un tiempo máximo de 30 segundos**. Si el dado se posiciona sobre el lado de color “**blanco**”, entonces podrá elegir el color de la pregunta que prefiere que le hagan.
- ❑ Si se acierta la respuesta, se volverá a tener el turno. En caso de no acertar la respuesta, el turno pasa al equipo siguiente.
- ❑ Si la tarjeta que le ha tocado es una **Tarjeta de Siniestros**, retrocederá dos casillas y perderá el turno, salvo que tenga una tarjeta Salvavidas, en cuyo caso podrá integrarla por en medio del mazo y jugar su turno.
- ❑ Ganará el jugador/equipo que antes pase por la última casilla.

## Casillas del Tablero

El tablero tiene **66 casillas**. De ellas hay que tener en cuenta las tres siguientes:

- ✓ **Casilla de Siniestros**: Si se cae en una de ellas, se penalizará con un turno sin jugar.
- ✓ **Casilla “Salvavidas”**: Da derecho a volver a tirar el dado numérico.

# Segurgame en facebook

Antes de salir al Mercado, SEGURGAME ya está levantando gran interés en redes sociales.



Un buen número de profesionales del sector están preguntando como hacerse con el juego y felicitando por la innovadora iniciativa.



## Precios



### - Pedidos:

- 250 unidades:..... **60 € / Unidad**
- 500 unidades (Imagen personalizada\*)..... **40 € / Unidad**
- 1000 unidades (Imagen personalizada\*)..... **35 € / Unidad**
- 1500 unidades (Imagen personalizada\*)..... **30 € / Unidad**

(\*) **Imagen personalizada:** Los pedidos superiores a 500 unidades estarán personalizados en su interior con el logotipo de la empresa o aseguradora.

IVA a parte.

Es necesario realizar por adelantado el 100% del pago correspondiente mediante transferencia bancaria. La entrega se realizará a las dos semanas de realizar el pedido.

Entrega de pedidos en Madrid capital estarán incluido. Para el resto de ciudades, el gasto de envío será a parte.

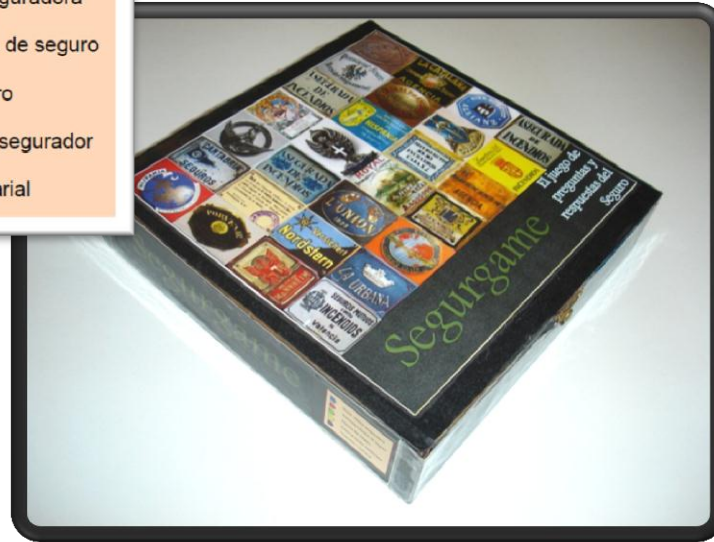
### Reservas y Pedidos

Por teléfono al 91 435 81 16

o por e-mail: [info@imafmediacion.com](mailto:info@imafmediacion.com)

# Segurgame

- Teoría básica aseguradora
- Ramos/productos de seguro
- Historia del Seguro
- Sobre el Sector Asegurador
- Financiero / Actuarial



El juego de  
preguntas  
y  
respuestas  
del Seguro

Con la  
garantía de

